VR

1. 목적: 기존 VR 기술을 활용하여 개인 및 기업의 생산성 및 성과를 향상하고 다양한 산업 분야의 문제를 해결하기 위함  
  
2. 전략:   
- VR 기술 연구 및 개발  
- 시스템 구축 및 테스트  
- 기술 및 솔루션 배포  
- 사용자 가이드 및 지원  
- 사용 결과 모니터링  
  
3. 과정:   
- VR 기술 분석 및 문제 정의  
- 빅데이터 수집 방식 및 정보 소스 확보  
- VR 기술 개발 및 시스템 구축  
- VR 기술 테스트 및 배포  
- 사용자 가이드 및 지원  
- VR 기술 사용 결과 모니터링  
- VR 기술 사용 결과를 기반으로 사업 방향 설정 및 최적화